



























AGENDA PARTE 1








- [-]  Parte_1_Primeros_Ejercicios
 -  Agenda_Parte_1
 - [+]  Ejer1_Toma_Contacto_Programa
 - [+]  Ejer2_Puerta
 - [+]  Ejer3_Calculadora
 - [+]  Ejer4_Conector
 - [+]  Ejer_Propuesto_1_PC















1	Lee el texto “Tema 1. Introducción al programa de diseño Corel Draw”.	
2	Lee el texto “Ejer1_Figuras básicas”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
4	Visualiza el video “Ejer 1 Figuras básicas” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer2_ Puerta”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
7	Visualiza el video “Ejer 2 Puerta” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer3_Calculadora”	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
10	Visualiza el video “Ejer 3 Calculadora” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer4_Conector”	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
13	Visualiza el video “Ejer 4 Conector” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer_propuesto_1:_PC”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	 

Símbolos






Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
					

AGENDA PARTE 2






















- [-]  Parte_2_Creación_de_mecanismos
 - [+]  Agenda_Parte_2
 - [+]  Ejer5_botón
 - [+]  Ejer6_Videoportero
 - [+]  Ejer7_Amplificador_Monocanal
 - [+]  Ejer8_MicroPLC
 - [+]  Ejercicio_propuesto_2_Programador

1	Encontrarás información sobre los procedimientos empleados para la realización de los ejercicios de esta parte en los temas 2 (Herramientas básicas); 3 (Menús y ventanas), y 4 (Operaciones con objetos).	
2	Lee el texto “Ejer5_Botón”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
4	Visualiza el video “Ejer 5 botón” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer6_ Videoportero”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
7	Visualiza el video “Ejer 6 Videoportero” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer7_Amplificador_Monocanal”	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
10	Visualiza el video “Ejer 7 Amplificador Monocanal” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer8_ MicroPLC”	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
13	Visualiza el video “Ejer 8 MicroPLC” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer_propuesto_2:_Programador”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	






Símbolos

Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
					








AGENDA PARTE 3
















<ul style="list-style-type: none"> [-]  Parte_3_Creación_de_mecanismos_2 <ul style="list-style-type: none">  Agenda_tema_3 +  Ejer9_Engranaje +  Ejer10_carrete_trafo +  Ejer11_Estator +  Ejer12_calcar_rele_termico +  Ejercicio_propuesto_3_toma_de_potencia 		
1	Encontrarás información sobre los procedimientos empleados para la realización de los ejercicios de esta parte en los temas 2 (Herramientas básicas); 3 (Menús y ventanas), y 4 (Operaciones con objetos).	
2	Lee el texto “Ejer9_Engranaje”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
4	Visualiza el video “Ejer 9 engranaje” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer10_ Carrete trafo”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
7	Visualiza el video “Ejer 10 carrete trafo” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer11_Estator”	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
10	Visualiza el video “Ejer 11 Estator” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer12_Calcar un relé térmico”	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
13	Visualiza los videos “Ejer 12 calcar un relé térmico” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer_propuesto_3:_Toma de potencia”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	

Símbolos






Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
					

AGENDA PARTE 4









- [-]  Parte_4_Capas
 -  Agenda_tema_4
 - [+]  Ejer13_Cajetín
 - [+]  Ejer14_central_alarma
 - [+]  Ejer15_planta_de_casa
 - [+]  Ejer16_guardamotor
 - [+]  Ejercicio_propuesto_4_Pecera




















1	Como información a los ejercicios lee el tema 5 “Capas”.	
2	Lee el texto “Ejer13_Cajetín”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
4	Visualiza el video “Ejer 13 Cajetín” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer14_Central de alarma”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
7	Visualiza el video “Ejer 14 central de alarma” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer15_Planta de casa”.	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
10	Visualiza el video “Ejer 15 planta de casa” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer16_Guardamotor”.	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
13	Visualiza el video “Ejer 16 guardamotor” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer_propuesto_4:_Pecera”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	 

Símbolos






Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
					

AGENDA PARTE 5

- [-]  Parte_5_gif_animados
 -  Agenda_tema_5
 -  Ejemplos_de_gif_animados
 - +  Ejer17_medidor_analogico
 - +  Ejer18_Celula_solar
 - +  Ejer19_Gif_animado_Cartel
 - +  Ejer20.Gif_animado_Reloj
 - +  Ejercicio_propuesto_5_Carril_DIN



















1	Como información a los ejercicios, puedes repasar todos los temas presentados.	
2	Lee el texto “Ejer17_medidor_analógico”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	 
4	Visualiza el video “Ejer 17 medidor analógico” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer18_Célula solar”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	 
7	Visualiza el video “Ejer 18 célula solar” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer19_Gif animado cartel”.	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	 
10	Visualiza el video “Ejer 19 Gif animado cartel” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer20_Gif animado reloj”.	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	 
13	Visualiza el video “Ejer 20 gif animado reloj”, y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer_propuesto_5:_Carril DIN”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	 

Símbolos

Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
					

AGENDA PARTE 6

- ▢ Parte_6_Mapas_de_Bits
 - ▢ Agenda_tema_6
 - ⊕ Ejer21_Convertir_Textos_a_mapa_de_bits
 - ⊕ Ejer22_Efectos_mapa_de_bits.pers
 - ⊕ Ejer23_Plegado_de_esquina
 - ⊕ Ejer24_Recortar_y_borrar_Mapas_de_bits
 - ⊕ Ejer25_Laboratorio_ajuste_imagen
 - ⊕ Ejercicio_propuesto_6
 - ▢ Ejercicio_propuesto_FINAL

1	Como información a los ejercicios, puedes repasar el tema 6, “Tratamiento de fotos e imágenes”.	
2	Lee el texto “Ejer21_Convertir textos a mapa de bits”.	
3	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
4	Visualiza el video “Ejer 21 convertir textos a mapa de bits” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
5	Lee el texto “Ejer22_Efectos mapa de bits. Perspectiva”.	
6	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
7	Visualiza el video “Ejer 22 efectos mapa de bits. Perspectiva” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
8	Lee el texto “Ejer23_Plegado de esquina”.	
9	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
10	Visualiza el video “Ejer 23 plegado de esquina” y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
11	Lee el texto “Ejer24_Recortar y borrar mapa de bits”.	
12	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
13	Visualiza los videos “Ejer 24 recortar y borrar mapa de bits”, y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
14	Lee el texto “Ejer25_Laboratorio de ajuste de imagen”.	
15	Realiza el ejercicio que se explica en el texto anterior. Comprueba los resultados.	
16	Visualiza el video “Ejer 25 laboratorio de ajuste de imagen”, y comprueba que se corresponde con los resultados obtenidos.	
17	Lee el texto “Ejer_propuesto_6:_Portada”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica.	
18	Lee el texto “Ejer_propuesto_FINAL”. Realiza el ejercicio y mándalo por correo electrónico de la forma que se indica y antes de la última sesión presencial.	

Símbolos

Archivo .pdf	Corel Draw X3	Archivo de video interactivo	Correo electrónico	Corel PhotoPaint	
